Gymnasium Eversten Oldenburg

Informationen zur Datenverarbeitung der am GEO genutzten Anwendungen

Die Nutzung von digitalen Endgeräten bedeutet, dass Unterrichtsinhalte und -ergebnisse auch mit Hilfe von Apps und Online-Anwendungen bearbeitet erzeugt werden, die nicht von Apple selbst bereitgestellt werden und damit auch nicht die spezifischen Sicherheits- und Datenschutzanforderungen von Schüler:innen und Bildungseinrichtungen berücksichtigen.

Wir haben daher sorgfältig unter pädagogischen Gesichtspunkten geprüft, welche Anwendungen sich sinnvoll für unterrichtliche Zwecke verwenden lassen und dabei möglichst datensparsam und gemäß der europäischen Datenschutzgrundverordnung (EU-DSGVO) arbeiten.

Eine persönliche Anmeldung ist nur bei den Apps der Schulbuchverlage sowie Edumaps nötig.

Die Nutzung sämtlicher Anwendungen ist freiwillig. Bei Nichtzustimmung zur Nutzung entstehen keine Nachteile.

Name	Beschreibung	Weiterführende Informationen zur Datenverarbeitung
Persönliche Nutzerkonten, Anmeldung mit Klarnamen (Import aus Schulverwaltungs-Software)		
BiBox (Westermann)	Digitales Schulbuch Biologie und Mathematik bzw. die in der BiBox-Anwendung verfügbaren „interaktiven Übungen“ der Westermann Gruppe.	Art und Zweck der vorgesehenen Verarbeitung nach Auftragsdatenverarbeitungsvereinbarung zwischen der Schule und der Westermann Gruppe sind hier einsehbar.
Cornelsen Lernen App (Englisch, Französisch)	Die Lernplattform unterstützt die Kinder beim eigenständigen Lernen und hilft Lehrer/innen dabei, die Kinder individuell zu fördern und gleichzeitig eine Übersicht über ihren Lernstand zu erhalten.	Unter lernen.cornelsen.de können Sie sich gern weiter zum Produkt informieren. Mit dem Cornelsen Verlag haben wir eine sog. Vereinbarung zur Auftragsverarbeitung geschlossen. Beim Einsatz von lernen.cornelsen werden Schülerdaten auf der Plattform von Cornelsen in unserem Auftrag verarbeitet, d. h. auf unsere Weisung. Die Daten Ihrer Kinder werden durch Cornelsen nur in einem mit uns abgesprochenen Rahmen und ausschließlich für die Nutzung und Evaluation der Lernplattform und der dortigen digitalen Produkte verwendet.

Klett Lernen/ Vamos adelante 2	Das ebook zum Spanisch-Lehrwerk enthält anschauliche Erklärvideos sowie interaktive Übungen. Über Eduplaces ist ein Login mit den Iserv-Nutzerdaten möglich.	Der Login über Iserv (Eduplaces) ist besonders datensparsam und DSGVO-konform. Mit dem Klett-Verlag haben wir eine sog. Vereinbarung zur Auftragsverarbeitung geschlossen.
edumaps	Mit einer EDUMAP lassen sich Lernpfade und Lernmaterialien strukturiert und niederschwellig in einer interaktiven, kollaborativen Pinnwand zur Verfügung stellen	Mit dem Betreiber von Edumaps haben wir eine Auftragsdatenverarbeitungsvereinbarung geschlossen. Die Anwendung arbeitet zu 100% DSGVO-konform. Weitere Informationen finden sich hier. (Anonyme Nutzung ebenfalls möglich.)
Persönliche Nutzerkonten, jedoch pseudonymisiert möglich		
ANTON	Anton ist eine Online-Plattform (App und Browser – https://anton.app/de/) mit Übungen in Mathe, Deutsch, Englisch, Erdkunde, Biologie, Chemie, Physik, Geschichte, DaZ, weiteren Sprachen und Musik. Wir nutzen Anton im Rahmen der individuellen Förderung, ergänzend zu unterrichtlichen Themen.	Zur Nutzung braucht jedes Kind ein persönliches Konto. In Anton werden dann die bearbeiteten Übungen und Lernerfolge festgehalten. Im Klassenkonto kann die Lehrkraft Ihres Kindes sehen, welche Übungen Ihr Kind bearbeitet hat und mit welchem Erfolg diese bearbeitet wurden. Bei Bedarf kann sie Ihrem Kind weitere passende Übungen zuweisen und Feedback geben. Auch Sie können mit Ihrem Kind sehen, wo es steht, wenn Sie sich gemeinsam einloggen. Für die Nutzung von Anton ist es erforderlich, für jedes Kind ein passwortgeschütztes Nutzerkonto einzurichten. Zur Verarbeitung der Daten siehe hier.
Bibel-App	Lutherbibel 2017,die Lutherbibel 1984, die BasisBibel und die Gute Nachricht Bibel und viele andere Bibelübersetzungen in einer modernen App	Zum Anlegen von Markierungen und Notizen ist ein Benutzerprofils nötig. Die Daten werden nicht an Dritte übermittelt.
LearningApps	Bearbeiten von interaktiven,	Am Ende der Übungen kann ein Pseudonym eingegeben werden, damit die Lehrkraft einen Einblick in den

	multimedialen Lernbausteinen	Lernstand erhält. Die Daten können ohne enormen Aufwand keiner identifizierbaren Person zugeordnet werden. Zur Datenschutzerklärung.
Navigium Online (Latein)	Mit der Anwendung können interaktive Übungen absolviert und lateinische Texte bearbeitet werden. Vokabelteste mit automatisierter Korrektur ergänzen das Angebot. Lateinlehrer der Schule haben die Möglichkeit, auf die vom Nutzer erfassten Daten (Vokabellektionen, Lernergebnisse etc.) zuzugreifen.	Bei der Nutzung von „Navigium Online" werden keine Daten wie Name, Adresse etc. gespeichert. Als Benutzername sind nur Pseudonyme möglich. Alle vom Nutzer erfassten Daten (Vokabellektionen, Lernergebnisse etc.) werden ausschließlich auf Servern innerhalb der EU gespeichert. Es werden keine vom Nutzer erfassten Daten (Vokabellektionen, Lernergebnisse etc.) an Dritte weitergegeben. Zur Datenschutzerklärung.
Phase 6	Interaktiver Vokabeltrainer	Damit dieser Schritt sowohl für Kinder als auch Eltern transparent ist, bitten die Betreiber Schüler:innen um eine Alterseinstufung und eine anschließende elektronische Mitteilung an die Eltern (zum Ablauf). Der Vorschlag für die Mitteilung ist bei phase6 bereits so verfasst, dass Eltern von Ihrem Kind kurz und direkt informiert werden können. Da phase6 in diesem Moment noch keine Zustimmung von Ihnen als Elternteil hat, erfolgt der Versand dieser Nachricht auf direktem Wege, so dass zunächst keine personenbezogenen Daten des Empfängers verarbeitet werden. Die Kurznachricht enthält dabei einen Link, über den Eltern sich hinsichtlich Datenverarbeitung und Geschäftsbedingungen informieren und diesen zustimmen können. Dieser Schritt ist erforderlich, damit Kinder die Lernplattform nutzen und insbesondere den mit den Vokabelsammlungen erarbeiteten Lernfortschritt dauerhaft speichern können.

Quiz-Academy	Lernsoftware für Quiz, Karteikarten & Umfragen	Schüler:innen brauchen kein eigenes Nutzerkonto. Sofern die Lehrkräfte das Modul E-Prüfung nutzen, dürfen die Schüler:innen nur Pseudonyme verwenden, welche durch die Lehrkraft nicht zugeordnet werden können. Zur Datenschutzerklärung.
Keine persönlichen Nutzerkonten, Übermittlung von z.B. IP-Adresse, Betriebssystem		
AK Minilabor von Kappenberg	Das MiniLabor bietet nützliche Hilfen, Trainingsmöglichkeiten, Spiele und Nachschlagewerkzeuge für die Chemie *Bei Spielen dürfen Schüler:innen ihre Namen nicht in Highscore-Listen eintragen.	
Beach Explorer	Bestimmung von Funden am Strand.	
BookCreator	App zum Erstellen digitaler, multimedialer Bücher	
bpb: Das Grundgesetz	Die App beinhaltet die aktuelle Fassung des Grundgesetz*es* und viele Hintergrundinformationen.	
Digicard App Phywe	Messwerterfassung, Auswertung und Ansicht von kinematischen Experimenten im naturwissenschaftlichen Unterricht.	
Edkimo	Online-Umfragen für Feedback, Evaluation und Partizipation.	
Flir One	Bedienung und Steuerung der Wärmebildkamera	
Geogebra Rechner Suite	Umfassende Mathematik-App: Erkundung von Algebra, Geometrie, Analysis, Statistik, Wahrscheinlichkeit u.v.m.	
GoodNotes	Notizen erstellen und organisieren, Kommentieren von PDFS, Handschrifterkennung. *Nur lokale Speicherung erlaubt. Keine iCloud-Nutzung erlaubt (kein kollaboratives Arbeiten möglich).	
Holy-Days	Feste- und Feiertags-App von religionen-entdecken.de	
KingDraw	Editor für chemische Zeichnungen, mit dem Benutzer Moleküle und Reaktionen sowie Objekte und Wege der organischen Chemie skizzieren können	
Kits.Blog	u.a. Erstellen kollaborativer Mindmaps sowie Texte möglich, ebenso Generierung von QR-Codes	
Konterbunt	Die App zeigt, wie man auf Stammtischparolen reagieren kann.	
Lerntools.org	Web-Anwendung, die eine datenschutzfreundliche Alternative zu großen Plattformen wie Kahoot und Padlet darstellt (Quiz, Umfrage, Ideensammlung). *Schüler:innen können ohne eigenes Konto über einen Code auf die Anwendung zugreifen, weitere Informationen finden sich hier.	

LUIGI – Leichter Urteilen im Geschichtsunterricht	App zur fachsprachlichen Unterstützung bei Sach- und Werturteilen
MeasureApp Phywe	App für die einfache und schnelle Messwerterfassung.
Merck Periodensystem	Umfangreiches und interaktives Periodensystem der Elemente.
NABU Insektenwelt und NABU Vogelwelt	Die *NABU-App „Vogelwelt“* lädt mit Fotos und ausführlichen Infos ein, die Vogelarten in Deutschland kennenzulernen. Entdecken, Bestimmen, Vergleichen und Melden von 122 Insektenarten, das bietet die App NABU „Insektenwelt“.
Oncoo	Tool zum kooperativen und interaktiven Lernen und Lehren.
Phybox	Ermöglicht, mit den Sensoren deines Smartphones zu experimentieren. Ermittlung z.B. der Frequenz eines Pendels mit dem Beschleunigungssensor oder Messen des Dopplereffekts mit dem Mikrofon.
Pl@ntNet	Auf Fotos basierende App zur Pflanzenbestimmung, die von verschiedenen Forschungseinrichtungen entwickelt wurde.
reformation 2.0	Reformation 2.0 bringt Jugendliche und an Luther Interessierte in Bewegung: mit dem eigenen Smartphone unterwegs zu markanten Plätzen im eigenen Ort, an denen die Reformation lebendig wird.
Tagesschau	Nachrichten im Überblick können abgerufen werden.
Viana 2	Speziell für den Physikunterricht entwickelte App. Sie ermöglicht das Aufnehmen und Auswerten von Bewegungen aller Art.
Wikipedia-App	App, um Informationen auf Wikipedia zu finden, zu entdecken und zu erforschen.
Stopp-Motion Studio	Mit der App „Stop Motion Studio“ können mit der eingebauten Kamera eines Tablets oder Smartphones Fotofolgen geknipst und jederzeit direkt als Film angeschaut werden. Durch das Einfügen von Geräuschen, Musik und auch eigenen Tonaufnahmen lassen sich die Videos vertonen und mit Dialogen versehen.